

Facts

Winter/Summer Games

1

Wat

- Activiteiten voor jongeren in hun eigen buurt op het gebied van sport, spel en bewegen
- waarbij de aanvraag door lokale organisaties gedaan wordt,
- die jongeren betrekken bij het opzetten van de activiteiten.
- ...om hen zo sportief en energiek mogelijk met elkaar en met rolmodellen in contact te brengen

Belang

75% van de jongeren is tijdens de coronapandemie minder gaan bewegen
» terwijl 4 op de 5 jongeren al te weinig bewoog

69% van de 18- tot 24-jarigen is eenzamer geworden
» Jongeren missen vooral het sociale aspect: samen sporten, contact en plezier maken.

De Winter & Summer Games

€ 14
per deelnemer

4000
activiteiten

1.700
locaties

210.000
jongeren

buurt(sport)- en jongerenwerk- organisaties, gemeentelijke sportbedrijven, sportverenigingen -en organisaties

Hoe het begon

Minister-president Rutte op 8 dec tijdens de persconferentie:

‘Omdat we ons realiseren dat jonge mensen een zware tijd hebben, komt er voor hen een plan met extra geld voor speciale activiteiten. Dat doen we samen met de gemeenten en vooral samen met de jongeren zelf.... In de kerstvakantie zullen de Krajicek Foundation en de Cruyff Foundation Winter Games organiseren.’

Top 5 activiteiten

1. Voetbal
2. Bootcamp
3. Vechtsporten (zoals kickboksen)
4. Combi e-sports & buitensporten
5. Basketbal

Maar ook: dansen, fietsen, tennissen, skeeleren, free runnen, blazepods, bossaball, volleybal, obstacle runs, yoga en meer.



Wat is het resultaat?

- Bij de Winter Games zijn **56%** nieuwe jongeren bereikt
- **87,5%** van de jongeren was betrokken in de voorbereiding
- **99,5%** vindt de Winter Games nuttig en **98,5%** wil volgend jaar ook
- **63%** van de partnerorganisaties kon nu wel activiteiten aanbieden waar dit eerst niet mogelijk was
- **65%** van de partnerorganisaties kon extra activiteiten aanbieden

Mede mogelijk gemaakt door

Het ministerie van Volksgezondheid, Welzijn & Sport, de Nationale Postcode Loterij en JOGG.

Winter/Summer Games =

Plezier, Ontmoeten, Energie, Vriendschappen, Ontwikkelen, Ontdekken, Spel, Bewegen, Sporten, Ontmoeten, Ontspanning, Kansen, Rolmodellen, Cruciaal

